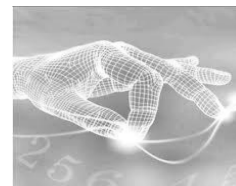




Liceo Pablo Neruda. Temuco.
Sector: Tecnología.
Nivel: 8° Enseñanza Básica.
Prof.: Mónica Benavides.
profemonica.tecno.pabloneruda@gmail.com



Guía Conceptual N°1:

Unidad N°0:

“Evaluación y funcionamiento de la solución”.

Nombre: _____

Curso: 8° A – B

❖ Objetivos.

Evaluar soluciones implementadas como respuesta a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos aplicando criterios propios o técnicos.

Tiempo Estimado: 1 Semana.

Conceptos Básicos.

- ♦ **Impacto Ambiental:** Efectos que una acción humana produce en el medio ambiente.
- ♦ **Impacto Social:** Efectos que produce una intervención en la comunidad.
- ♦ **Obsolescencia Percibida:** Percepción de obsolescencia de un objeto en comparación a otros que lo superan en funcionamiento u otros atributos.
- ♦ **Obsolescencia Programada:** Programación del fin de la vida útil de un producto.
- ♦ **Solución de Adaptación:** Solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la adaptación de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, acortar las patas de un mueble para modificar su tamaño.
- ♦ **Solución de Mejora:** Solución tecnológica que se lleva a cabo a partir del mejoramiento de uno o varios elementos de un producto tecnológico. Por ejemplo, entapizar un mueble gastado.
- ♦ **Solución de Reparación:** Solución tecnológica que se lleva a cabo a partir de la reparación de una o varias partes de un producto tecnológico. Por ejemplo, reparar la pata quebrada de una silla, o reparar un cable roto de unos audífonos.
- ♦ **Sustentabilidad:** Capacidad de satisfacer necesidades de la generación humana actual, sin que esto suponga la anulación a que las generaciones futuras también puedan satisfacer sus propias necesidades.
- ♦ **Sostenibilidad:** Manejo y conservación de la base de recursos naturales y la orientación del cambio tecnológico e institucional de tal manera que se asegure la continua satisfacción de las necesidades humanas para las generaciones presentes y futuras. La sostenibilidad como principio conserva la tierra, el agua y los recursos genéticos vegetales y animales, no degrada el medio ambiente y es técnicamente apropiado, económicamente viable y socialmente aceptable. De este modo abarca su relación con las sociedades humanas, poniendo el foco si, en la naturaleza, pero también en la economía y la cultura teniendo un impacto más profundo y positivo al estar todos interconectados entre sí.
- ♦ **Objeto Tecnológico:** Es cualquier objeto artificial creado por el ser humano para satisfacer una necesidad, ya sea propia o ajena.

- ♦ **Tecnología:** Conjunto organizado de conocimientos y de acciones que responden a las necesidades del usuario, el producto, las personas que lo producen y el lugar donde se desarrolla el proceso productivo.
- ♦ **Ergonomía:** Correspondencia del producto tecnológico con necesidades, características y dimensiones humanas. Se aplica en el diseño de objetos, sistemas o ambientes, considerando aspectos de seguridad, comodidad y eficiencia, con el propósito de mejorarlos para el beneficio de los usuarios.

Taller N°1:

“Conozcamos el proceso de producción de un objeto reciclado o de material reutilizable”.

Presentación: 1 Pto.
Puntaje: 10 Pts.

❖ Objetivos.

Comunicar el diseño, la planificación u otros procesos de la resolución de necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, utilizando herramientas TIC, considerando el objetivo, la audiencia y aspectos éticos.

Tiempo Estimado: 2 Semanas.

Desarrolla la siguiente actividad en tu cuaderno de forma individual o con ayuda de un familiar, considerando que sea un beneficio y un aporte positivo para el medio ambiente basándose en los principios de sostenibilidad y sustentabilidad.

1. Investigar sobre un objeto tecnológico innovador desde su creación, su proceso y distribución, que sea construido con materiales reciclados o reutilizables siendo una solución a una necesidad o problema (2.0 Pts.)
2. Diseñar un dibujo o presentar una foto del objeto elegido con sus medidas de largo, ancho y alto en cms. (1.0 Pto.)
3. ¿Cuál fue la necesidad del usuario para su creación? (1.0 Pto.)
4. Según el objeto tecnológico elegido describir:
(2.0 Pts.)
 - Solución presentada del objeto:
 - Características del objeto:
 - Función del objeto:
5. Crear y diseñar la imagen para la presentación del objeto seleccionado, en su:
(2.0 Pts.)
 - Distribución (presentación envase).
 - Marca.
 - Información.
 - Packaging (envase o embalaje que sea de material reciclado o reutilizable).
6. Presentar con un diseño o afiche a color la publicidad del objeto, según sus características. (1.0 Pto)

Desarrolla la Guía en tu cuaderno, toma fotos legibles con un celular y mándalas al correo:
profemonica.tecno.pabloneruda@gmail.com

¡Recuerda tomar las medidas de Protección!
Por ti y tu Familia
¡Un Saludo afectuoso y Suerte!

